



MARLOW

RAYMOND BENSON
METAL GEAR SOLID

Traducción de Camila Yver Morales

Novedad

ISBN: 978-84-92472-26-0

384 págs. XXX g. 14,5 x 22,5 cm.

Encuadernación en rústica con solapas

C/IVA 18 EUROS S/IVA 17,31 EUROS

MARLOW (Edhasa) – Barcelona 2010



Raymond Benson (n. 1955) se dedicó desde muy temprano al mundo del teatro, en el que hizo incursiones como actor, director, compositor y productor. Su primer libro, una guía sobre James Bond, fue ya nominado al prestigioso Edgar Allan Poe Award como mejor obra de no ficción. La variedad de sus intereses le ha llevado a crear desde juegos de rol hasta videojuegos, además de ser autor de una veintena larga de libros de acción y misterio (entre ellos varios de la serie de James Bond). En 2008 obtuvo el Premio Lovely de los lectores a la mejor novela paranormal, de ciencia ficción y de terror por *Metal Gear Solid*.

Otros títulos publicados en Marlow:

- *INVOCACIÓN*, KELLEY ARMSTRONG
- *BROTHERS IN ARMS*, JOHN ANTAL
- *CORUM. LA TRILOGÍA DE LAS ESPADAS*, MICHAEL MORCOCK

Fecha de aparición: JUNIO 2010

PRIMERA NOVELA OFICIAL DEL VIDEOJUEGO:

Resumen:

Un comando renegado de la organización Foxhound amenaza con hacer explotar un artefacto nuclear de potencia insólita en las islas Aleutianas. El experimentado pero ahora retirado agente Solid Snake es convocado para neutralizar al comando e impedir una hecatombe nuclear.

La misión de Snake es conseguir sortear las impenetrables fortificaciones de la base, rescatar a los rehenes y desactivar ese arma mortífera. Solo en territorio hostil, armado con poco más que su ingenio, debe enfrentarse a unas tropas que han sido manipuladas genéticamente para ser los soldados perfectos, además de a seis asesinos excepcionales con unas increíbles y extraordinarias habilidades. Pero nada es lo que parece. Todos esconden algo. Más de uno tiene un designio oculto o no es quien aparenta ser. Y alguien sin duda quiere que Snake averigüe secretos de su oscuro pasado, unos secretos que podrían llevarle a cuestionar todas sus certezas.

Raymond Benson consigue convertir el adictivo videojuego METAL GEAR SOLID en una novela igualmente fascinante que gustará tanto a los iniciados en el juego como a aquellos que no lo conozcan aún.

Argumentos de venta:

Metal Gear Solid es una novela llena de acción que va más allá del famosísimo videojuego ideado por Hideo Kojima y se adentra en el corazón oscuro del mundo de Solid Snake

Al margen de las diversas versiones en cómic aparecidas hasta la fecha, para 2011 está anunciada una versión cinematográfica del videojuego dirigida por Kurt Wimmer (*Ultravioleta, Equilibrium*) y sigue muy activa la comunidad española de sus fans en España (www.metalgearshadow.es).

La publicación de la novela coincide con la puesta a la venta de *Metal Gear Solid: Peace Walker*, la sexta entrega del exitoso videojuego en que se basa.

<http://sellomarlow.blogspot.com/>